

SZCZEGÓŁOWY OPIS PRZEDMIOTU ZAMÓWIENIA

na realizację zadania pn.

„Dostawa pomocy dydaktycznych w ramach projektu *Szkoła Przyszłości w Książkach*”

1. Wymagania ogólne

- 1) Całość przedmiotu zamówienia musi być dostarczona zgodnie z zapisami Zapytania ofertowego.
- 2) Zamawiający wymaga, aby dostarczane pomoce/artykuły/asortyment były fabrycznie nowe.
- 3) Przedmiot Zamówienia musi odpowiadać parametrom ilościowym i jakościowym określonym przez Zamawiającego oraz posiadać znak bezpieczeństwa „CE”.
- 4) Pomoce/asortyment/artykuły muszą być dostarczone w oryginalnych opakowaniach fabrycznych wraz z kompletem standardowej dokumentacji dla użytkownika, muszą być wolne od usterek i wad, odpowiadać obowiązującym normom, posiadać oznaczenia zgodności z normami bezpieczeństwa, nie mogą zawierać substancji toksycznych.
- 5) Ilekroć w opisie przedmiotu zamówienia występują nazwy konkretnych elementów, wyrobów lub określenia (parametry techniczne) sugerujące wyroby, elementy konkretnych firm, producentów Wykonawca winien uznać, iż podano produkty przykładowe, a Zamawiający dopuszcza możliwość zastosowania elementów, wyrobów, materiałów, urządzeń równoważnych o właściwościach, parametrach technicznych nie gorszych niż przyjęto w szczegółowym opisie przedmiotu zamówienia. Na Wykonawcy spoczywa obowiązek wykazania równoważności pod względem funkcjonalności, efektywności, trwałości.
- 6) Dopuszcza się rozbieżność do podanych wymiarów +/- 10%.

2. Zestawienie rodzajowo – ilościowe pomocy/asortymentu/artykułów

| Lp. | Nazwa | Opis | Ilość |
|-----|--|--|-------|
| 1. | Tablica dwustronna wolnostojąca – parawan czteromodułowy | Tablica składa się z czterech tablic 100 x 170 cm na pięciu nogach. Tablica wykonana z aluminiowych profili anodowanych. Tablice połączone są ze sobą zawiasami zginającymi się. Rodzaje podłoża do wyboru: korkowa do wpinania lub tekstylna do wpinania w 4 kolorach (niebieski, czerwony, zielony lub szary) Tablica z kółkami. Wysokość całkowita tablicy: 190 cm. Wymiar użytkowy: 4 x 94 x 164 cm. Tablicę będzie wykorzystywana do odgrywania scenek dramatycznych, do rozmów z uczniem nieśmiałym na zajęciach warsztatowych. Można również eksponować prace plastyczne w formie mini galerii czy przywieszać np. emotikomy z wyrażonymi emocjami. Tablica o wszechstronnym wykorzystaniu do wszelkiego rodzaju przedstawień szkolnych, teatralnych w celu rozwijania pewności siebie, wyrażania uczuć, emocji | 1 |
| 2. | Waga ułamkowa | waga szalkowa – min.31 płytek z zapisem ułamków 1, 1/2, 1/4, 1/8, 1/16 pozwalająca w konkretnym działaniu poznawać ułamki: porównywać ułamki, dodawać i odejmować ułamki, rozszerzać i skracać, a także zauważać związek pomiędzy zapisem ułamka zwykłego i dziesiętnego. | 4 |
| 3. | Koło ułamkowe | W skład zestawu ma wchodzić: min. 350 elementów z kolorowego kartonu (śr. koła min.10 cm) - łącznie min.7 pełnych kompletów, instrukcja. Całość ma być w opakowaniu. Na każdym z elementów z jednej strony ma być zawarty zapis ułamka zwykłego, z drugiej - ułamka dziesiętnego i procentu. Każdy ułamek reprezentowany ma być przez inny kolor kartonika: 1/2, 1/3, 1/4, 1/5, 1/6, 1/8, 1/10 i 1/12. | 2 |
| 4. | Przestrzenne konstrukcje geometryczne. | Zestaw kolorowych, drobnych piłeczek i patyczków różnych rozmiarów do tworzenia przestrzennych konstrukcji geometrycznych. Łącznie 330 elementów. W skład zestawu ma wchodzić min.: 40 szt. czerwonych patyczków o dł. 12,5 cm 40 szt. niebieskich patyczków o dł. 10,5 cm 40 szt. żółtych patyczków o dł. 8,2 cm | 1 |

| | | | |
|-----|--|---|---|
| | | 40 szt. zielonych patyczków o dł. 6,9 cm 45 szt. fioletowych patyczków o dł. 5,3 cm 45 szt. pomarańczowych patyczków o dł. 3,3 cm 80 szt. piłeczek z otworami w 6 kolorach | |
| 5. | Uczniowski liniał z funkcją zamiany jednostek długości | Trójboczna linijka umożliwiająca pomiar długości przedmiotów w jednej z trzech jednostek miar: mm, cm, dm. Jednocześnie przyrząd ułatwia uczniom zrozumieć istotę zamiany jednostek w praktycznym porównaniu i przeliczaniu. Atutem jest wyjmowana zatyczka, która pozwala na wymianę kartonu na inną, dowolną skalę. Zawartość: trójboczna linijka z tworzywa dł. 31,5 cm, szer. boku 3 cm | 8 |
| 6. | Gra do nauki ułamków i procentów na zasadach domina | Gra składająca się z elementów w kształcie trójkątów podzielonych na trzy pola, na których znajduje się liczba procentów, ułamki zwykle i dziesiętne. Reguły podobne do gry w domino. | 5 |
| 7. | Domino do obliczanie kątów | Gra zawiera 24 plastikowe domina, na każdym po jednej stronie znajduje się wielkość kąta wyrażona liczbowo w stopniach, po drugiej stronie jest rysunek, na którym jeden z kątów należy obliczyć. Domino matematyczne utrwała wiedzę na temat kątów, w tym także w figurach matematycznych. | 5 |
| 8. | Komplet pojemników do badania objętości | Zbiorniki z trwałego przezroczystego tworzywa o pojemności od 0,25 do 1 litra. Zestaw zawiera zbiorniki w kształcie: sześcianów, walców, graniastosłupów z podziałką. Modele służą do porównywania objętości w zależności od kształtu bryły i wielkości jej podstawy. | 5 |
| 9. | Gra planszowa do nauki matematyka na wesoło dla klas II-V | Gra planszowa składająca się z kolorowej planszy, kart z pytaniami i zadaniami z zakresu od II do V klasy szkoły podstawowej, kostki do gry, 4 pionków oraz instrukcji do gry. | 5 |
| 10. | Gra do nauki tabliczki mnożenia po mistrzowsku | Gra dla dzieci, które mają kłopoty z opanowaniem tabliczki mnożenia, uczy tabliczki mnożenia na zasadzie skojarzeń. Gra składa się z kolorowych kartoników z przykładami i wynikami. | 5 |
| 11. | Gra do ćwiczenia tabliczki mnożenia polegająca na budowaniu piramidy | Gra służąca poznawaniu podstaw techniki rachunkowej, utrwaleniu pojęcia liczby i mnożenia, oparta na kształceniu zdolności formułowania wniosków i samodzielnemu dochodzeniu do wyniku działania. Gra sprzyja stymulowaniu uzdolnień matematycznych u dzieci i wzmacnia ich odporność emocjonalną. Polega na budowaniu piramidy na zasadach domina. | 5 |

| | | | |
|-----|--|--|---|
| 12. | Tarcza zegarowa - demonstracyjna | Duża demonstracyjna tarcza zegarowa z ruchomymi wskazówkami, którą można przymocować magnetycznie do tablicy ze wskazówkami w dwóch kolorach. | 5 |
| 13. | Tarcza zegarowa - uczniowska | Tarcza ćwiczeniowa uczniowska do odczytu i zapisu czasu. Dzięki wyposażeniu tarczy w czerwoną i niebieską wskazówkę ułatwia odczyt godzin i minut. Tarcza posiada miejsce na zapisywanie odczytanego czasu mazakiem suchościernym. | 5 |
| 14. | Bingo do ćwiczenia umiejętności dodawania i odejmowanie do 100 | Gra na zasadach bingo do ćwiczenia dodawania i odejmowania liczb w zakresie 100. W grze zastosowano działania o różnym stopniu trudności tak, aby wszyscy uczestnicy mieli w miarę równe szanse. | 1 |
| 15. | Zestaw gier matematycznych dla uczniów klas 4-6 | Gry pokazujące sposoby utrwalania wiadomości i umiejętności matematycznych, inspirujące do podejmowania własnych prób tworzenia zabaw matematycznych. Przeznaczone są dla uczniów klas IV-VI. W skład zestawu wchodzi gry: Która godzina?, Szybkie oczko, Gry karciane, Loteryjka, Znajdź mnie, Tabliczka mnożenia. | 1 |
| 16. | Figury porównawcze | Zestaw do ćwiczenia logicznego myślenia sortowania według koloru, kształtu, wielkości, grubości oraz przeliczania i porównywania. Zestaw składa się z elementów o różnych kształtach, kolorach, rozmiarach i grubościach. | 1 |
| 17. | Bryły porównawcze | Zestaw brył wykonane z tworzywa w różnych kształtach, kolorach i wielkościach. Dzięki temu uczniowie uczą się rozpoznawania i nazywania kształtów przestrzennych, sortowania i klasyfikowania brył według 3 cech: kształtu, koloru i wielkości. | 1 |
| 18. | Zestaw drewnianych koralików do nawlekania | Duży zestaw koralików idealny do ćwiczenia sprawności manualnej. Całość wykonana z drewna lakierowanego i zapakowana w pudełeczko. Koraliki w wielu fantazyjnych kształtach i kolorach, z których każdy znajdzie coś dla siebie. Można tworzyć z nich wisioriki, bransoletki i inne ozdoby np. breloczki w zależności od własnych upodobań lub kreacji. Zestaw zawiera: , ok.600 drewnianych koralików, 8 sznureczków (po 2 w kolorze niebieskim, zielonym, żółtym i różowym). Wymiary opakowania: 13,5 x 8cm, wymiary koralików: najmniejsze ok. 0,5 - 1cm, największe ok 2cm, Materiał: drewno | 2 |
| 19. | Literki i cyferki w pudełku | Literki i cyferki w pudełku" to zabawka i znakomita pomoc dydaktyczna dla dzieci, które zaczynają naukę i czytania i liczenia. Zabawka składa się z perforowanej tablicy, zbioru dużych i małych literek oraz z zestawu cyferek. | 8 |

| | | | |
|-----|--------------------------------------|---|---|
| | | Literki i cyferki można wpinać w otwory tablicy, układając w ten sposób wyrazy, zdania i proste działania matematyczne. Zabawka pozwala również ćwiczyć cierpliwość i zręczność manualną. Kolor elementów wewnątrz opakowania może różnić się od ich kolorystyki na opakowaniu. Ilość elementów: 4. Opakowanie: PUDEŁKO o wymiarach: 205 x 240 mm | |
| 20. | Mata matematyczna | Mata winylowa o wym.122*152cm , dwie kostki piankowe z liczbami, jedna kostka piankowa ze znakami +, -, 28 kartonowych żetonów. | 1 |
| 21. | Historyjka obrazkowa | 6- elementowa historyjka obrazkowa- są to materiały edukacyjne dla uczniów I etapu edukacyjnego. Każda historyjka składa się z 6 obrazków, które dziecko ma ułożyć w odpowiedniej kolejności i włożyć do plastikowych kieszonek. Ciekawość i chęć poznania dalszej części historyjki ma motywować do wykonania zadania. Największą zachętą będzie jednak końcowy efekt – duża ilustracja, która powstanie po odwróceniu poprawnie ułożonych obrazków. Część historyjek dodatkowo ułatwi dziecku poznanie pewnych procesów mających miejsce w przyrodzie (np. jak z cebulki powstaje roślina) i nauczy zachowania w wyjątkowych sytuacjach (np. dokarmiania ptaków zimą, pomocy osobom niepełnosprawnym). Pomoże również poznać niektóre zawody (np. stomatologa, rybaka) i procesy powstawania przedmiotów (np. stołu, płyty CD). Skład: teczka A4, plansze – 21 kolorowych kart, dodatki – plastikowe kieszonki. | 1 |
| 22. | Kostka w kostce | Działania matematyczne Kostka w kostce- w dużej przezroczystej kostce (7x7 cm) znajdują się dwie 10-ścienne kostki z cyframi. Na ściankach dużej kostki znajdują się znaki działań matematycznych (+, -, x, :). Rzucając kostką wyrzucamy gotowe zadanie do rozwiązania, nigdy nie wiadomo jakie; np. $7 + 3 = \dots$ (7 i 3 na małych wewnętrznych kostkach, znak działania na dużej kostce). Zabawa i nauka w jednym. | 1 |
| 23. | Książka doskonaląca słuch fonetyczny | Książka doskonalenia słuch fonetyczny „Chyża Żmija Syk-Syk ” PUS- zawiera materiał ćwiczeniowy szczególnie przydatny dla logopedów, terapeutów, nauczycieli i rodziców tych dzieci, które z różnych przyczyn nie opanowały jeszcze umiejętności poprawnego pod względem artykulacyjnym wystawiania się, mają problemy w komunikacji z otoczeniem oraz trudności w czytaniu i pisaniu. Książeczka utrwała: | 1 |

| | | | |
|-----|--------------------------------------|--|---|
| | | <ul style="list-style-type: none"> - rozróżnianie głosek: b - p, w - f, g - k, - odszukiwanie głosek: d, k, s, c, - rozpoznawanie liter: s, c, z, ż, cz, sz, rz, dź, - tworzenie sylab z literami: sz, s, c, cz, - przyporządkowywanie układu liter: l - r, r - l w wyrazach, - brakujące sylaby w wyrazach z literami: ż, sz, cz, rz. <p>Format: 260x140 mm, stron: 24. Książeczka autorstwa Katarzyny Szura.</p> | |
| 24. | Książka doskonaląca słuch fonetyczny | <p>Książka doskonalenie słuchu fonetycznego oraz czytania i pisania „Chrząszcz z Żyrzyna” PUS- zawiera materiał ćwiczeniowy szczególnie przydatny dla logopedów, terapeutów, nauczycieli i rodziców tych dzieci, które z różnych przyczyn nie opanowały jeszcze umiejętności poprawnego pod względem artykulacyjnym wysławiania się, mają problemy w komunikacji z otoczeniem oraz trudności w czytaniu i pisaniu. Książeczka utrwała:</p> <ul style="list-style-type: none"> - głoskę f w śródgłosie nawy obrazka, - głoskę t na początku nazwy obrazka, - odróżnianie głoski p od b, - głoskę g w nagłosie nazw obrazków, - głoskę s w śródgłosie nazw obrazków, - rozróżnianie głosek: t - k, r - l, - ustalanie kolejności użycia liter: r - l, l - r, - uzupełnianie luk w wyrazach brakującymi literami, - trudne sylaby z dwuznakami dź i dz, - przekształcanie wyrazów przez dodawanie, odjęcie, zmianę litery lub sylaby, - tworzenie sylab i wyrazów z głoskami sz i s. Format: 260x140 mm, stron: 24. <p>Książeczka autorstwa Katarzyny Szyra.</p> | 1 |
| 25. | Klocki | <p>Klocki Denisa- komplet klocków-figur do ćwiczeń i zabaw mających na celu rozwijanie logicznego myślenia u dzieci w wieku 5-8 lat. W zestawie znajduje się 60 klocków charakteryzujących się czterema cechami: kolorem (3), grubością (2), wielkością (2) oraz kształtem (4: trójkąty, koła, prostokąty w tym kwadraty).</p> | 3 |
| 26. | Liczmany i patyczki | <p>Liczmany i patyczki- liczmany pomagają poznawać cyfry i liczby od 0 do 20. Zabawa rozwija umiejętności dodawania i odejmowania oraz pozostałych działań</p> | 3 |

| | | | |
|-----|--|--|---|
| | | matematycznych. Skład: 10 sztuk plakietek-lizaków z cyferkami i działaniami matematycznymi, patyczki do liczenia. | |
| 27. | Obrazkowa nauka czytania | Obrazkowa nauka czytania i pisania dla najmłodszych- zastosowana metoda łączy naukę z zabawą, umożliwiając dzieciom poznanie i rozpracowanie mechanizmu kodowania (przekształcania mowy na pismo) i dekodowania (przekształcania pisma na mowę) w sposób zgodny z najnowszą wiedzą, dostosowany do możliwości poznawczych najmłodszych uczniów i odpowiedni dla systemu alfabetycznego. W zestawie znajduje się: poradnik zawierający uwagi na temat początkowej nauki czytania i pisania oraz opis metody, 48 kartoników służących do ułożenia 16 obrazków i nazw, które są na nich przedstawione, zeszyt z opracowanymi wzorami do nauki pisania i czytania, litery drukowane i pisane na dwustronnych kartonikach, przeznaczone do konstruowania podanych wyrazów, kartonowy schemat graficzny i żetony do modelowania dźwiękowej struktury słów. | 3 |
| 28. | Ćwiczenia do terapii dysleksji | Seria ćwiczeń i kart pracy do zajęć korekcyjno- kompensacyjnych- terapia dysleksji. Funkcje wzrokowe. Funkcje słuchowa. Grafomotoryka. Seria powstała w oparciu o wieloletnie doświadczenie terapeutyczne. Przeznaczona jest do pracy korekcyjno-kompensacyjnej z uczniami szkół podstawowych. Ćwiczenia oraz karty pracy proponowane w tym pakiecie zawierają materiał z obszaru percepcji wzrokowej, pamięci wzrokowej świeżej, odroczonej i sekwencyjnej, analizy i syntezy słuchowej sylab, słów oraz pseudosłów, a także pamięci słuchowej świeżej, odroczonej i sekwencyjnej oraz trudności grafomotorycznych. | 3 |
| 29. | "Koral" - zestaw drewnianych koralików do nawlekania | Kolorowe wykonane z trwałego drewna kulki, sześciiany, walce przeznaczone są do przedszkolnej i wczesnoszkolnej nauki matematyki. - 108 drewnianych klocków w 3 kształtach - rozmiar 1,9 - 2,3 cm - 2 czarne sznurki o długości 91 cm o zakończonych końcach - pojemnik z tworzywa - kolory klocków: niebieski, czerwony, żółty, zielony, pomarańczowy, fioletowy. | 1 |
| 30. | "Literki i cyferki w pudełku" | to zabawka i znakomita pomoc dydaktyczna dla dzieci, które zaczynają naukę i czytania i liczenia. Zabawka składa się z perforowanej tablicy, zbioru dużych i | 1 |

| | | | |
|-----|--------------------------------------|--|---|
| | | <p>małych literek oraz z zestawu cyferek. Literki i cyferki można wpinać w otwory tablicy, układając w ten sposób wyrazy, zdania i proste działania matematyczne. Zabawka pozwala również ćwiczyć cierpliwość i zręczność manualną.</p> <ul style="list-style-type: none"> - zawartość pudełka: cyferki literki, podstawka (ok. 19,5 x 14 cm) - książeczka z przykładami - wielkość pudełka: 19,3 x 18,3 x 5,2 cm. | |
| 31. | Lokomotywa | <p>" Gra dla dzieci w wieku przedszkolnym, której zasady umożliwiają ćwiczenie umiejętności dodawania i odejmowania. W trakcie rozgrywki dzieci uczą się właściwego oszacowania ilości i wielkości układanych elementów, które muszą rozplanować i rozmieścić w odpowiednich wagonach.</p> <p>Zawartość pudełka:</p> <ul style="list-style-type: none"> - 4 lokomotywy, - 12 wagonów, - 60 ładunków, - kostka do gry, - klepsydra, - 12 żetonów, - instrukcja | 1 |
| 32. | Matematyka na wesoło - gra planszowa | <p>Zawartość pudełka:</p> <ul style="list-style-type: none"> - plansza, - 50 kart z pytaniami i zadaniami, - 4 obrazki słońca na tle żółtym, niebieskim, czerwonym, podzielonych na 7 części, - kostki do gry, - 4 pionki (kolor żółty, niebieski, zielony i czerwony), - 4 notesiki, - instrukcja. | 1 |
| 33. | Skaczemy do setki | <p>Mata pomaga ćwiczyć liczenie, działania arytmetyczne. Kolorowymi ramkami zaznaczamy wybrane liczby, aby skierować na nie uwagę dzieci.</p> <p>Mata aktywności „Skaczemy do setki” jest wspaniałym i praktycznym narzędziem, które sprawi, że uczniowie w bardzo aktywny sposób będą uczyć się</p> | 1 |

| | | | |
|-----|-----------------------|---|---|
| | | <p>matematyki! Mata umożliwia zabawę z różnymi zagadnieniami matematycznymi – dodawaniem, odejmowaniem, ciągami liczb oraz wieloma innymi. Jest ona źródłem gier i zabaw dla całych klas lub małych grup.</p> <p>Zawartość:</p> <ul style="list-style-type: none"> • 54 ramki • 1 mata 120 x 120 cm • 2 kostki nadmuchiwane. | |
| 34. | Gra edukacyjna | Gra typu Scrabble w języku polskim wykorzystywana do ćwiczeń w zakresie słowotwórstwa i ortografii : powinna zawierać: planszę do gry, min. 4 stojaki na układane wyrazy, min. 100 płytek z literami | 2 |
| 35. | Gra edukacyjna | Gra planszowa typu “Scrabble” Gra edukacyjna, planszowa, poszerzająca słownictwo, utrwalająca pisownię wyrazów, proste zasady, polegające na układaniu wyrazów. | 1 |
| 36. | Suwak ortograficzny | Wymiary suwaka około 36x26 cm(+5 %), min. 6 przykładowych ćwiczeń, paski z wypisanymi literami + obrazki oraz kratki do 5szt.suwania pasków z literami Suwak ortograficzny uczy pisowni wyrazów trudnych, pomaga w zapamiętaniu liniowej budowy wyrazów, rozbudza inwencję ortograficzną. | 1 |
| 37. | Gra edukacyjna | gra edukacyjna do utrwalania ortografii języka polskiego dla uczniów na II etapie edukacyjnym | 2 |
| 38. | Papier biały ksero | Papier biały ksero Format: A4 - Klasa: C - Gramatura: 80 g/m2 - Białość: 153 CIE - Ilość w ryzie: 500 arkuszy | 4 |
| 39. | Papier kolorowy ksero | Papier ksero kolorowy A4 . Kolor: Mix kolorów - Pastel Format: A4 Gramatura: 80 g/m2 Ilość: 250 (5x50) | 4 |
| 40. | Komplet 12 pisaków | Każdy pisak innego koloru | 4 |
| 41. | Gra edukacyjna | Gra edukacyjna słowna dla 2-10 osób. W trakcie swej kolejki każdy z graczy stara się jak najszybciej ułożyć słowo z liter znajdujących się na wyrzucanych z kubka kościach. Czas odmierzany jest przez klepsydrę. | 2 |

| | | | |
|-----|----------------------|---|---|
| 42. | Karty | Karty. Każdy z graczy otrzymuje 10 kart, które musi wyłożyć w jednym z czterech rzędów. Ten, kto położy szóstą kartę musi wziąć pozostałe pięć i otrzymuje punkty karne. 6 bierze! jest kapitalną grą, której nigdy nie będziesz miał dość! Celem gry jest zebranie jak najmniejszej ilości kart. Każda karta jest warta minus jeden punkt za każdą głowę byka znajdującą się na niej. Zwycięzcą zostaje osoba, która na końcu gry ma najmniejszą ilość byczych głów | 2 |
| 43. | Gra edukacyjna | Gra edukacyjna - części mowy. Rzeczowniki, zaimki, przysłowki... Znakomite opanowanie zagadnień gramatycznych może być prawdziwym wyzwaniem. Jeżeli chcesz zostać mistrzem części mowy, ta gra jest dla Ciebie! Zasiądź bez wahania do treningu i weź udział w wyścigu, w którym trzeba wykazać się znajomością zasad gramatyki, refleksem, spostrzegawczością oraz zdolnością szybkiego czytania. Podczas gry Twoim zadaniem będzie znajdowanie, notowanie i wskazywanie słów, które są rozwiązaniem zadań z kart. | 2 |
| 44. | Gra edukacyjna | Gra - wyjątki. Nauczenie się ortografii języka polskiego wymaga od dzieci wielu ćwiczeń, często nie są one ciekawe, co sprawia, że niezbyt chętnie je wykonują. Aby uatrakcyjnić naukę proponujemy grę słowną zawierającą zestaw 50 słów zaliczanych do grupy wyjątków czyli takich, których pisowni nie można wyjaśnić żadną z zasad ortografii. | 4 |
| 45. | Gra dydaktyczna | Gra dydaktyczna. Układanie zdań polega na układaniu kartoników z obrazkami i napisami (częściami mowy) w taki sposób, aby powstało logiczne i poprawne gramatycznie zdanie. Gra wprowadza dzieci w świat gramatyki, uczy logicznego myślenia, kształtuje słuch fonemowy, doskonali umiejętności wypowiedzenia się i uruchamia dziecięcą wyobraźnię. Gra Układanie zdań, to nauka i świetna zabawa dla dzieci i rodziców lub opiekunów mogących miło i pożytecznie spędzić razem czas. | 4 |
| 46. | Historyjki obrazkowe | Historyjki obrazkowe, Specjalne plansze pomocne są w nawiązywaniu kontaktu z dzieckiem, u którego występują problemy ze swobodnym wypowiedzeniem się. Ilustracje (w seriach po pięć) zawierają teksty obrazujące słownik i zjawiska gramatyczne w formie narastającej. Ilustracje zalecane są również jako do ćwiczenia umiejętności myślenia w kategoriach przyczynowo-skutkowych. | 1 |

| | | | |
|-----|--|--|---|
| | | Prezentowany zestaw edukacyjny powinien zainteresować osoby zajmujące się zawodowo pracą z dziećmi (logopedów, neurologopedów, nauczycieli przedszkoli, szkół powszechnych i specjalnych, lektorów języka polskiego jako obcego). | |
| 47. | Teksty do czytania | Zbiór ciekawych tekstów i opracowanych do nich ćwiczeń dla uczniów. Mają one na celu usprawnianie tak ważnych umiejętności, jak czytanie ze zrozumieniem, prawidłowe (ortograficzne) pisanie. Ponadto rozwijają motywację do nauki ortografii, ćwiczą spostrzegawczość i świadomość ortograficzną (refleksję i analizę), zachęcają uczniów do kreatywności w zakresie utrwalania poprawnego pisania, uczą ortografii w sposób czynny i wielozmysłowy. Ćwiczenia występują w różnorodnej postaci: komiksów, labiryntów, plakatów ortograficznych, rysunków ortograficznych i zadań dramowych. Do książki dołączono płytę CD, na której aktorka Elżbieta Goetel wzorowo odczytuje teksty. Nagrania mogą posłużyć do ćwiczenia między innymi koncentracji uwagi i pamięci słuchowej, rozumienia słuchanego tekstu, integracji wzrokowo-słuchowo-ruchowej, wyobraźni, a także wrażliwości emocjonalnej | 1 |
| 48. | Karty do ćwiczeń językowych | Zestaw 70 kart zawierających materiał do ćwiczenia budzących powszechnie wątpliwości podchwytliwych form językowych. Zagadka to trzy podobnie brzmiące wyrazy, z których tylko jeden jest poprawny. Na odpowiedź składają się: poprawna forma, krótka definicja wskazanego wyrazu oraz ilustrujący jego użycie przykład. | 4 |
| 49. | Zestaw ćwiczeń usprawniający percepcję słuchową. | Prezentowany zestaw ćwiczeń usprawniających percepcję słuchową przeznaczony jest dla uczniów klas IV–VI szkoły podstawowej oraz uczniów gimnazjum. Książkę polecamy wszystkim, którzy borykają się z błędami w czytaniu i pisaniu oraz mają problemy z nauką wynikające z zaburzonych funkcji słuchowych. Ćwiczenia tu zebrane to na przykład: skojarzenia słuchowe, wyszukiwanie ukrytych słów, porównywanie wyrazów różniących się jedną głoską lub mających jedną wspólną głoskę. Każde zadanie zostało tak ułożone, by można było do niego wrócić i na innym materiale słownym powtórzyć daną umiejętność. Ćwiczenia mają zróżnicowany poziom trudności, dzięki czemu sprawdzą się w terapii młodszych i starszych uczniów. | 1 |

| | | | |
|-----|--|---|---|
| 50. | Ćwiczenia kaligraficzne | Ćwiczenia kaligraficzne Piśmę po śladzie, cz. II przeznaczone są dla uczniów klas IV-VI oraz starszych mających trudności w opanowaniu poprawnej grafiki pisma. Mogą być stosowane w szkole, poradniach psychologiczno-pedagogicznych, na zajęciach korekcyjno-kompensacyjnych oraz w pracy z rodzicami w domu. Zawierają 109 stron liter alfabetu według kolejności ich wprowadzania w trakcie nauki szkolnej Każda litera podzielona jest na elementy ułatwiające kształtne pisanie z zachowaniem prawidłowego kierunku. Wzory opracowanych liter oraz ich części napisane są przerywaną linią, a w końcowym etapie ćwiczenia linią ciągłą o mniej intensywnym kolorze. | 8 |
| 51. | Ćwiczenia dla uczniów z dysleksją | Publikacja to zbiór wypróbowanych i efektywnych metod pracy z dziećmi z diagnozą dysleksji. Zawarte w książce ćwiczenia i pomysły mogą być łatwo modyfikowane i dostosowywane do różnych rodzajów zajęć. Są odpowiednie dla dzieci i młodzieży w przedziale wiekowym od 5. do 19. roku życia. Nie wymagają też żadnego specjalnego wyposażenia. Wzbogacono je opisami wyjaśniającymi naturę dysleksji. | 1 |
| 52. | Teksty do czytania treningowego | Czytanie treningowe. Książkę tę polecamy dzieciom, które mają problemy z czytaniem i tym, które czytają płynnie, ale chcą czytać jeszcze lepiej. | 1 |
| 53. | Ćwiczenia stymulujące rozwój percepcji słuchowej i funkcji językowych. | Zbiór ćwiczeń przeznaczonych dla ucznia oraz książki dla nauczyciela. Zawiera ćwiczenia stymulujące rozwój percepcji słuchowej i funkcji językowych. Wykonując zadania, uczeń pracuje na słowach lub pseudosłowach oraz ćwiczy pamięć słuchową. Wiele ćwiczeń wykonuje tylko ustnie. Część poleceń kojarzy się ze znanymi zabawami, np. gra memory, łączenie kropek tworzących rysunek. W ostatnim rozdziale znajdują się opisy zabaw grupowych. Zadaniem dziecka jest wykonywać podane ćwiczenia, angażując przede wszystkim percepcję słuchową. Z tego też powodu w poleceniach do ćwiczeń prosi się ucznia, by najpierw posłuchał, a dopiero potem powiedział. Jeśli ćwiczenie jest zbyt trudne, powinien je najpierw zapisać. | 8 |
| 54. | Ćwiczenia językowe | Ćwiczenia językowe są przeznaczone dla dzieci, które opanowały już technikę czytania i pisanie, ale mają trudności z budowaniem systemu językowego. Z książki mogą korzystać również osoby dorosłe z zaburzeniami w komunikacji językowej. Celem ćwiczeń, przygotowanych dla nauczycieli, terapeutów i | 1 |

| | | | |
|-----|-------------------------|---|----|
| | | rodziców pracujących z dzieckiem, jest rozwijanie jego systemu językowego w obszarze przede wszystkim morfologii (głównie fleksji) i składni. Zadaniem dziecka pracującego z książką jest podanie właściwej formy wyrazu, połączenie w pary odpowiednich słów, podanie sekwencji zdarzeń. Terapeuta wyjaśnia zasadę ćwiczenia i podaje wzór według którego należy je wykonać. Ćwiczenia oparte są na materiale słownym. Dzięki nieskomplikowanej formie mogą być wykorzystywane w trakcie zajęć rewalidacyjnych czy lekcji języka polskiego. | |
| 55. | Papier ksero biały | Papier biały ksero Format: A4 - Klasa: C - Gramatura: 80 g/m ² - Białość: 153 CIE - Ilość w ryzie: 500 arkuszy | 10 |
| 56. | Papier ksero kolorowy | Papier ksero kolorowy A4 . Kolor: Mix kolorów - Pastel Format: A4 Gramatura: 80 g/m ² Ilość: 250 (5x50) | 10 |
| 57. | Pisaki 12 szt. | Każdy pisak innego koloru | 10 |
| 58. | Ćwiczenia kaligraficzne | Ćwiczenia kaligraficzne przeznaczone dla uczniów klas IV-VI oraz starszych mających trudności w opanowaniu poprawnej grafiki pisma. Zawierają 109 stron liter alfabetu według kolejności ich wprowadzania w trakcie nauki szkolnej. Każda litera podzielona jest na elementy ułatwiające kształtne pisanie z zachowaniem prawidłowego kierunku. Wzory opracowanych liter oraz ich części napisane są przerywaną linią, a w końcowym etapie ćwiczenia linią ciągłą o mniej intensywnym kolorze. Zadaniem ucznia jest ćwiczenie pisania po śladzie kolejnych elementów, a następnie całych liter według zasady ciągłości pisania. | 8 |
| 59. | Ćwiczenia ortograficzne | Książka i teczki, w których znajdują się teksty i inne materiały (m.in. karty pracy do kserowania). W teczce znajduje się także zbiór ponad 700 wyrazów z rz, ż, ó, u, h i ch do wycięcia i wykorzystania w trakcie zabaw (ortobanki). Przedstawiona tu metoda zakłada, że każdy z nas posiada nie jedną, a siedem różnych inteligencji (teoria H. Gardnera). Są to: inteligencja słowna, wizualno-przestrzenna, logiczno-matematyczna, muzyczna, fizyczno- | 1 |

| | | | |
|-----|--|--|---|
| | | kinestetyczna, interpersonalna i intrapersonalna. To, które z nich są dominujące, decyduje, jakie metody są najskuteczniejsze do przyswajania wiedzy, także ortografii. | |
| 60. | Tablice demonstracyjne | Zestaw 12 dwustronnych ortograficznych tablic demonstracyjnych utrwalających zasady pisowni | 1 |
| 61. | Gra słowna | 144 płytki z literami w piórniku, gra słowna do układania krzyżówek, która zwiększa zasób słów, pozwala uczyć się nowych, utrwala pisownię i rozwija kreatywność. | 1 |
| 62. | Teksty do ćwiczenia czytania ze zrozumieniem | Wybór testów dla klasy VIII sprawdzających umiejętność rozumienia czytanego tekstu. Ćwiczenia zostały przygotowane w oparciu o fragmenty utworów literackich, wybranych z wykazu lektur obowiązkowych nowej podstawy programowej języka polskiego z 2017 roku - klasa VIII. Praca z testami ma na celu kształtowanie i rozwijanie zdolności rozumienia tekstu oraz doskonalenie umiejętności koncentracji, które są konieczne na każdym etapie edukacyjnym. Liczba stron – 70. | 1 |
| 63. | Ćwiczenia ortograficzne | Zestaw 25 trójkątów z wyrazami z trudnościami ortograficznymi. Zestawia się je na zasadzie gry w domino, w efekcie rozwiązania wszystkich zadań otrzymujemy imponującą piramidę. To wspaniała zabawa połączona z nauką, ponieważ rozwija u dziecka zdolność do myślenia i zapamiętywania, uczy wytrwałości, wzmacnia koncentrację i skutecznie pomaga przezwyciężyć trudności w procesie uczenia się. | 4 |
| 64. | Gra edukacyjna | Gra edukacyjna. Zawartość pudełka: dwustronna plansza, 12 plastikowych pionków, pionek chmurka, podstawka do pionka, bączek, 2 tarcze, 2 wskazówki, instrukcja. Utrwala i powiększa wiedzę związaną ze słowami zaczynającymi się na konkretne litery. Trenują też znajomość części mowy. Rozgrywka dostarcza masę zabawy, pomaga w treningu refleksu i koncentracji. | 2 |
| 65. | Materiał do ćwiczeń ortograficznych | Książka licząca 80 stron. Znajdują się w niej plansze do gry w statki, którymi są wyrazy z takimi trudnościami ortograficznymi, jak: u, ó, ź, rz, h, ch. Każdy komplet ma tytuł i składa się z kart A i B. Specjalnie są one wydrukowane po dwóch stronach jednej kartki, by gracze nie mogli bez odwracania zerknąć na planszę przeciwnika. Góra każdej karty to pola służące do gry. Pod nimi znajdują | 1 |

| | | | |
|-----|---|---|---|
| | | się elementy ułatwiające rozgrywkę. Na dole karty umieszczono dodatkowe zadanie, które ma utrwalić omawianą zasadę. | |
| 66. | Ćwiczenia gramatyczne | <p>Książka – 48 stron. Prezentowane materiały pomagają w ćwiczeniach ukierunkowanych na rozwijanie następujących umiejętności:</p> <ul style="list-style-type: none"> • formułowanie zdań poprawnych gramatycznie - o zachowanym prawidłowym szyku i fleksji, szczególnie w odniesieniu do rzeczowników, • inicjowanie wypowiedzi na temat oglądanych obrazków, będących etapem wstępnym do opanowania umiejętności samodzielnego opowiadania; • różnicowanie oraz właściwe stosowanie zaimków osobowych (on, ona) i wskazujących (ten, ta); • rozumienie pytań dotyczących osób, czynności oraz zaczynających się od: czym? na czym? w czym?; • <u>pojmowanie i samodzielne prawidłowe stosowanie partykuł: tak, nie.</u> | 1 |
| 67. | Książka do usprawniania techniki czytania ze zrozumieniem | <p>Książka o formacie 24.0x30.0cm, liczba stron – 56.</p> <p>Prezentowane ćwiczenia podzielone są na dwie części: I - obejmuje ćwiczenia usprawniające technikę czytania i rozumienie, zaś II ćwiczenia usprawniające ruchy oczu podczas czytania. Materiał tekstowy do zadań stanowią w dużej mierze wypisy z literatury pięknej.</p> | 1 |
| 68. | Słowniczek ortograficzny | <p>Liczba stron: 80 Format: 21x 14,8 cm Oprawa: miękka</p> <p>Słowniczek ortograficzny wykorzystujący wzrokowe, prawopółkulowe mechanizmy zapamiętywania ortogramów. Proponowana technika pozwala dzieciom szybko i skutecznie pokonać trudności z prawidłowym zapisem słów. Zawiera rzeczowniki najczęściej czytane i zapisywane przez uczniów. Jest odpowiedni także dla uczących się czytać oraz uczniów z problemami dysleksycznymi.</p> | 1 |
| 69. | Książka z krzyżówkami, rebusami | <p>Liczba stron – 32. Krzyżówki, rebusy, jolki, ciągi, układanki, uzupełnianki.</p> <p>Wykorzystane w książce metody aktywnego uczenia się doskonalą pamięć, uczą logicznego myślenia, a przede wszystkim skutecznie kształcą praktyczną znajomość pisowni wielkich i małych liter.</p> | 1 |

| | | | |
|-----|--------------------------------|--|---|
| 70. | Gra dydaktyczna | Gra dydaktyczna utrwalająca pisownię wyrazów z trudnościami ortograficznymi. Zawartość pudełka: - 96 kart - magiczny czytnik - 36 żetonów z literami - 80 żetonów-biedronek - instrukcja i zasady pisowni | 2 |
| 71. | Gra edukacyjna | Gra do ćwiczenia pamięci- koncentracji .Gra zawiera: plansze, karty, krążki, tafelki. Percepcja wzrokowa - gra karciana zawiera 144 karty z motywami (6 serii po 24 karty) oraz 20 kart dodatkowych | 1 |
| 72. | Gra edukacyjna | Candy-gra. Pudełko z zawartością : 3 kostki, tafelki cukierków, okrągły dywanik. | 1 |
| 73. | Gra matematyczna | Czarna liczba Kids. Gra zawiera: 4 talie kart, łącznie 108 kart, instrukcję. | 1 |
| 74. | Domino arytmetyczne | Dodawanie i odejmowanie do 100. Pudełko zawiera 28 kostek domina. | 1 |
| 75. | Domino arytmetyczne | Dodawanie i odejmowanie do 20. Pudełko zawiera 28 kostek domina. | 1 |
| 76. | Rymowanki- gra edukacyjna. | Pudełko zawiera: 72 kartoniki z obrazkami, klepsydrę i instrukcję. | 1 |
| 77. | Gra edukacyjna | Zagadki smoka Obiboka. Gra zawiera: 135 dustronnych kart z zagadkami i obrazkami oraz elementy puzzli. | 1 |
| 78. | Kolor i kształt- gra logiczna. | Pudełko zawiera: karty z obrazkami, 2 bączki, żetony i instrukcję. | 2 |
| 79. | Materiały ćwiczeniowe | Zestaw ćwiczeń mających na celu doskonalenie koncentracji i uwagi. Poszczególne ćwiczenia oparte na zasadzie precyzyjnego łączenia punktów i odwzorowania kształtów np. Ćwiczę koncentrację Jaglarz Aleksander lub równoważne o podobnej treści | 8 |
| 80. | Materiały ćwiczeniowe | Książka dla uczniów klas III Szkoły Podstawowej, którzy potrafią już czytać, ale mają problemy ze zrozumieniem i zapamiętaniem treści tego, co przeczytali, np. Czytanie ze zrozumieniem Marta Kurdziel lub równoważne o podobnej treści | 8 |
| 81. | Materiały ćwiczeniowe | Testy dla uczniów klas I -III Szkoły Podstawowej, testy ułatwiające opanowanie umiejętności czytania ze zrozumieniem. Większość tekstów oparta na fragmentach | 8 |

| | | | |
|-----|-----------------------|--|---|
| | | uznanych pozycji literatury dziecięcej, pozostałe dotyczą różnych dziedzin nauk, np. Lubię czytać ze zrozumieniem M. Barańska, K. Sirak-Stopińska lub równoważne o podobnej treści | |
| 82. | Materiały ćwiczeniowe | Książka polecana dzieciom, które mają problemy z czytaniem, i tym, które czytają płynnie, ale chcą czytać jeszcze lepiej, np. 3,2,1,0. Start B. Zakrzewska lub równoważna o podobnej treści. | 8 |
| 83. | Materiały ćwiczeniowe | Ćwiczenia kształtujące umiejętność czytania tekstu ze zrozumieniem przeznaczone dla dzieci, które mają problemy z czytaniem. Umieszczone w książce teksty są krótkie i opowiadają o konkretnych zjawiskach lub wydarzeniach. Opracowane do nich ćwiczenia kształtują umiejętność pisania zdaniami. Na końcu rozdziału zadania z treścią, np. Ćwiczenia kształtujące umiejętność czytania tekstu ze zrozumieniem Bładowska Joanna lub równoważna o podobnej treści. | 8 |
| 84. | Materiały ćwiczeniowe | Matematyka - zbiór ponad 100 ćwiczeń i zadań sprawdzających wszechstronne umiejętności i wiedzę z zakresu matematyki, którą powinien posiadać uczeń III klasy szkoły podstawowej. Ćwiczenia obejmują zadania z zakresu: liczenia (dodawania, odejmowania, mnożenia i dzielenia), mierzenia długości, rozpoznawania figur geometrycznych i obliczania obwodów figur, znajomości monet i banknotów i dokonywania obliczeń pieniężnych i wagowych, określania pojemności, orientacji w przestrzeni, klasyfikowania zbiorów, znajomości liczb arabskich i rzymskich, posługiwania się zegarkiem i kalendarzem, nazywania dni tygodnia i miesięcy, odczytywania temperatury z termometru. Zadania podzielone na cztery grupy, zgodnie z porami roku, i odnoszą się do tematyki bliskiej dzieciom – do życia szkolnego uczniów i wydarzeń związanych ze zmieniającymi się porami roku. Każde zadanie zawiera zabawne oznaczenie wskazujące, jakiego rodzaju umiejętność dziecko ćwiczy, ro zwiążując to zadanie. Zadania zilustrowane kolorowymi obrazkami, które zachęcają do ich rozwiązywania, np. Rozwiążuję zadania. Matematyka. Klasa 3. Szkoła podstawowa I. Orowiecka lub równoważna o podobnej treści | 8 |
| 85. | Litery,sylaby,wyrazy | Zestaw zawiera 136 dwustronnych kartoników z których można wyodrębnić | 1 |

| | | | |
|-----|--|---|---|
| | | cztery zestawy: 72 kartoniki z których można ułożyć 24 puzzle z trzysylabowymi wyrazami 64 kartoniki z których można ułożyć 32 puzzle z dwusylabowymi wyrazami. Na rewersie 112 kartoników zawiera małe i duże litery które służą do układania wyrazów oraz 24 kartoniki które zawierają litery i wyrazy ilustrowane obrazkami | |
| 86. | Zestaw do literkowych zabaw podłużnych | Zestaw klocków MP1001 oraz MP1002 pozwalających na ułożenie podpisu do ilustracji z wyszczególnionych na karcie klocków. Karty posiadają element samokontroli. 18 kart o wym. 29,7 x 10,5 cm | 1 |
| 87. | Program interaktywny do nauki czytania i pisania | Interaktywna gra edukacyjna kształtująca umiejętność czytania i pisania. Zestaw zawiera 176 różnorodnych zadań; ponad 200 multimedialnych stron; połączenie zabawy i nauki, zróżnicowany stopień trudności ,przeznaczony również dla dzieci z zaburzeniami czytania i pisania. | 1 |
| 88. | Zestaw opowiadań do ćw. rozumienia i czytania | Zbiór opowiadań na kartach papierowych które dziecko może samodzielnie przeczytać. Tekst jest zapisany dwoma kolorami co jest ułatwieniem dla dzieci, które mają trudności z opanowaniem umiejętności czytania. Do każdego opowiadania dołączone są zadania w formie 5 kart pracy do pracy samodzielnej. | 1 |
| 89. | Program multimedialny | Program multimedialnym, który pokazuje, jak w ciekawy sposób można wykorzystać muzykę w profilaktyce i terapii logopedycznej, Program umożliwia: pracę indywidualną i grupową, tworzenie autorskich programów lekcyjnych za pomocą funkcji Kreator Zajęć, rozwój percepcji i pamięci słuchowej oraz koordynacji słuchowo-ruchowej, urozmaicenie terapii dzięki zastosowaniu ponad 100 ćwiczeń ruchowych, słuchowych, a także słowno-muzycznych opartych na atrakcyjnych wierszach i piosenkach, wzbogacenie procesu nauki dzięki zastosowaniu zestawu programów narzędziowych: Wirtualna klawiatura, Kompozytor melodii, gama C-dur, Wartości rytmiczne oraz Słowniczek terminów muzycznych, program jest także wyposażony w narzędzia pomocnicze: interfejs foniczny – nowość w wersji 2.0, profesjonalny mikrofon, nakładki na mikrofon, umożliwiające higieniczne prowadzenie terapii, przewodnik metodyczny zawiera scenariusze zajęć logopedycznych oraz zestaw 150 terapeutycznych łamigłówek, zagadek i wierszyków | 1 |
| 90. | Karty do ćwiczeń słuchu | Karty przeznaczone są do ćwiczenia rozróżniania najmniejszych elementów | 1 |

| | | | |
|-----|---|---|---|
| | fonemowego | tworzących wyrazy, czyli fonemów. W zestawie znajdują się 33 kolorowe karty wspomagające rozwinięcie słuchu fonemowego. Każda z kart zawiera z jednej strony rysunek, zaś z drugiej – podpis. Karty pomagają w rozróżnianiu wyrazów niezwykle podobnych do siebie, choć różnych znaczeniowo | |
| 91. | Historyjki obrazkowe z tekstami. | Specjalne plansze pomocne w nawiązywaniu kontaktu z dzieckiem, u którego występują problemy ze swobodnym wypowiedzianiem się. Ilustracje (w seriach po pięć) zawierają teksty obrazujące słownik i zjawiska gramatyczne w formie narastającej. Ilustracje zalecane są również jako do ćwiczenia umiejętności myślenia w kategoriach przyczynowo-skutkowych. Zawartość pakietu: 75 kart (w tym: 15 kart z ilustracjami oraz 60 z tekstami). | 1 |
| 92. | Książka do trenowania umiejętności czytania | Książka adresowana do dzieci, które mają kłopot z płynnym czytaniem lub czytają dobrze, ale chcą nauczyć się czytać lepiej, szybciej i dokładniej. Metoda proponowana przez autorkę opiera się o listy wyrazowe, nie zaś o teksty. Każda lista składa się z około dwudziestu specjalnie wybranych wyrazów - w pierwszych ćwiczeniach są to słowa łatwe, w późniejszych poziom trudności wzrasta. Ostatnie ćwiczenia zawierają najtrudniejsze litery - dwuznaki i zmiękczenia. Książkę zdobiją ilustracje o tematyce sportowej mające zachęcić dziecko do treningu. | 1 |
| 93. | Ćwiczenia wyrównawcze dla uczniów z trudnościami w nauce czytania i pisania | Zestaw składa się z różnorodnych zadań usprawniających: <ul style="list-style-type: none"> - percepcję słuchową, - percepcję wzrokową, - analizę i syntezę sylabową i głoskową, - różnicowanie liter podobnych graficznie, - różnicowanie samogłosek, - wykorzystanie w zdaniach różnych części mowy, - budowanie zdań i logicznych ciągów zdarzeń, - tworzenie i rozwijanie opowiadań, - czytanie ze zrozumieniem. Zróżnicowany poziom trudności ćwiczeń pozwala na wykorzystywanie ich zarówno w pracy z dziećmi w klasach 1-4, jak i z uczniami ze starszych klas. Pomoc można proponować uczniom jako karty pracy – materiał uzupełniający tematy omawiane na lekcjach – lub podczas indywidualnych zajęć | 1 |

| | | | |
|-----|---|--|---|
| | | wyrównawczych. | |
| 94. | Karty pracy dla uczniów z dysleksją | Zestaw kart pracy przeznaczony do wspierania i terapii uczniów wykazujących specyficzne problemy z zakresu szeroko rozumianej dysleksji. Karty pracy zawierają ćwiczenia funkcji wzrokowych, funkcji pamięciowych i funkcji językowych oraz koncentracji, a dopiero na ich bazie uczniowie przechodzą do ćwiczenia samej umiejętności czytania. | 1 |
| 95. | Pakiet multimedialny dla uczniów z dysleksją w wieku 8-10 lat | Pakiet multimedialny umożliwiający przeprowadzenie profesjonalnej diagnozy i terapii pedagogicznej. Zawiera kompleksowy materiał pozwalający na prowadzenie zajęć korekcyjno-kompensacyjnych z dziećmi objętymi ryzykiem dysleksji. Zastosowana w programie przyjazna forma nauki przez zabawę sprzyja szybszemu osiągnięciu oczekiwanych rezultatów terapii. W zestawie znajdują się 2 płyty CD-ROM a także następujące dodatki i pomoce tradycyjne m.in.: Naklejki „Gratuluję i dziękuję”, Dyplomy, Książka, Kolorowe kółka - element ułatwiający diagnozę (lateralizacja oka) – trzy kolorowe „szkiełka”, Zestaw pocztówek ortograficznych - pocztówki ortograficzne jest to zestaw dwóch kolorowych kart, na których zostały umieszczone zabawne rymowane wierszyki. Pomagają one dzieciom w zapamiętaniu reguł ortograficznych, które najczęściej sprawiają im kłopoty, Notes | 1 |
| 96. | Program multimedialny – pakiet programów dla uczniów z różnymi dysfunkcjami a szczególnie z dysortografią przystosowany do pracy z tablicą interaktywna | Pakiet 24 programów komputerowych dotyczących ćwiczenia pamięci krótkotrwałej, czytania, dyskalkulii, dysortografii, umiejętności matematycznych, tabliczki mnożenia, pisowni poszczególnych liter, końcówek, spółgłosek miękkich, reguł ortograficznych oraz ćwiczeń na materiale nie wyrazowym itd. W skład pakietu wchodzi także program przystosowany do pracy z tablicą ortograficzną dotyczący dysortografii. | 1 |
| 97. | Gra edukacyjna w wersji tradycyjnej | Zabawna, efektowna wizualnie gra doskonale rozwijająca zdolności mimiczne, mięśnie twarzy i języka, które są niezwykle istotne dla prawidłowej wymowy. Zasady polegają na tym, że gracze muszą jak najszybciej odszukać na kartonikach miny demonstrowane przez kolejnych pokazujących. Gra jest stworzona dla 2- 4 osób w wieku 3-4 lata, 5-7 lat. | 1 |
| 98. | Program Edukacyjny | Pakiet 6 programów edukacyjnych wraz z zeszytami metodycznymi składający się | 1 |

| | | | |
|------|--|---|---|
| | pomagający rozwijać pamięć, koncentrację i uwagę | na system do rozwoju pamięci oraz koncentracji uwagi. Programy zawierają blisko 100 kreatywnych ćwiczeń edukacyjnych, bogaty zestaw nagród motywujących uczniów do wykonywania ćwiczeń. Pakiet może być używany do pracy indywidualnej z komputerem lub do pracy grupowej z tablicą interaktywną. Wersja językowa: polska. Ilość stanowisk: 15. Typ licencji: wielostanowiskowa. Ważność licencji: wieczysta. | |
| 99. | Walizka logopedyczna | Walizka z wytrzymałego tworzywa sztucznego, wyposażona w zestaw przyrządów do ćwiczeń logopedycznych. Dzięki sprzętowi można ćwiczyć wsuwanie języka, ruchy boczne języka oraz rozwija się precyzję artykulacji. Szpatułki do wibratorów są wykonane z materiałów medycznych. Służą one do masażu logopedycznego, kształcenia sensorycznego i rozwijania kinestetycznego. Zawartość: wibrator Z-vibe z tworzywa - miękki pyszczek - 3 szpatułki do masażu niewibracyjnego - szpatułka Beckman - lustreczko krtaniowe - 4 szpatułki do masażu wibracyjnego (probe, prefer, mini, fine) - 2 gryzaczki - oronawigator - 2 łopatkki (miękka i twarda) - gryzak gładki - walizeczka z przegródkami. | 1 |
| 100. | Program logopedyczny - pakiet podstawowy | Program służący do terapii logopedycznej. Logopedia zawiera: tysiące multimedialnych ekranów opracowanych zgodnie z metodyką postępowania terapeutycznego, moduły do diagnozy, profilaktyki i stymulacji mowy oraz moduły terapeutyczne, kilkuwarstwowy system motywacyjny, setki kart pracy, gier i plansz do wydruku, wsparcie terapii najczęściej występujących zaburzeń mowy u dzieci w wieku przedszkolnym i szkolnym, pomoc w organizacji pomocy psychologiczno – pedagogicznej w placówce, atrakcyjna grafika, ciekawe animacje, interfejs foniczny gwarantujący idealną jakość dostarczanego do programu sygnału dźwiękowego, aplikację logopedy wraz z rozbudowanym modułem diagnostycznym i kwestionariuszem „Badanie mowy”, komplet pomocy dydaktycznych uatrakcyjniających terapię (m.in. słuchowiska logopedyczne na płytach CD, zestawy labiogramów). Spełnia wymagania europejskiej Dyrektywy dla Wyrobów Medycznych 93/42/EEC. Minimalne wymagania techniczne: MS Windows 7 lub nowszy | 1 |